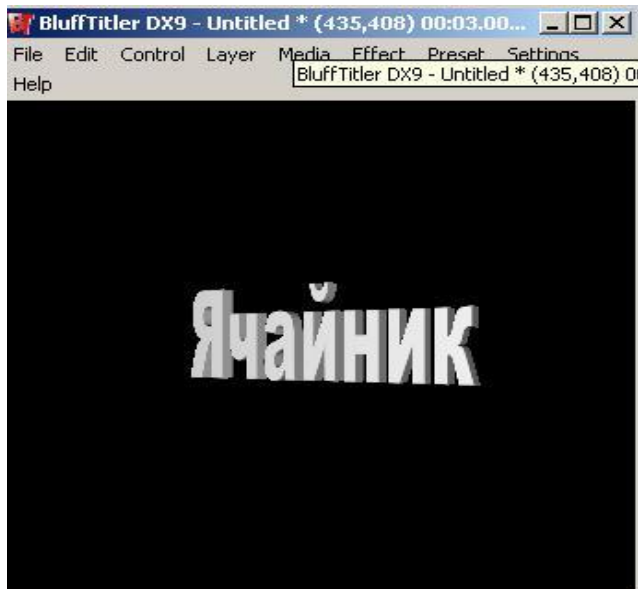


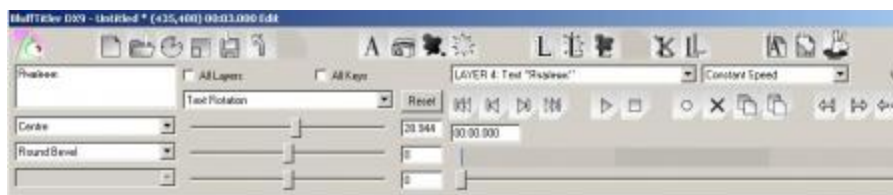
## BluffTitrer - как создать трехмерные (3D) титры

Нередко возникает необходимость создать красочные трехмерные титры. Конечно можно воспользоваться одним из профессиональных пакетов наподобие 3D Max, однако я предлагаю использовать более простую в использовании и освоении программу BluffTitrer.

Поклонникам великого и могучего русского языка предлагаю при первом запуске зайти в главное меню, найти там раздел Settings и выбрать Set Language. Откроется окно с выбором текстовых файлов. Находим там «Russian» и открываем его. Теперь программа заговорила по-русски. Правда, несмотря на то, что программа русифицирована, часть надписей остается на английском.



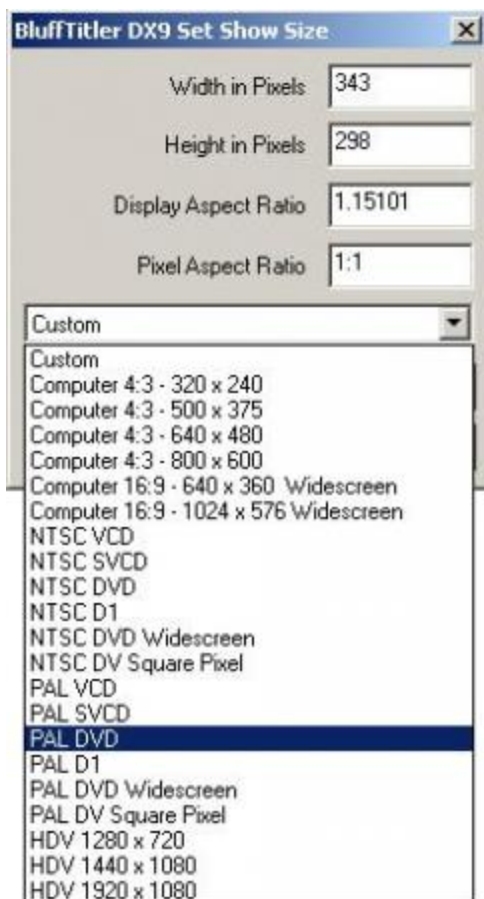
Как мы видим программа состоит из двух окон. Первое служит для просмотра итогового результата и содержит главное меню, второе отвечает за настройки наших титров и вся основная работа будет проходить именно в этом окне. Для удобства первое окно назовем окном предпросмотра, а второе рабочим окном. В окне предпросмотра входим в главное меню File и создаем новый проект (New Show)



Наша задача создать красочную заставку для фильма в DVD формате. Следовательно сначала мы выставим разрешение для нашего видео ролика. В левой верхней части рабочего окна находится несколько кнопок. Нас интересует «Set Show Resolution». На рисунке она выделена синим цветом.



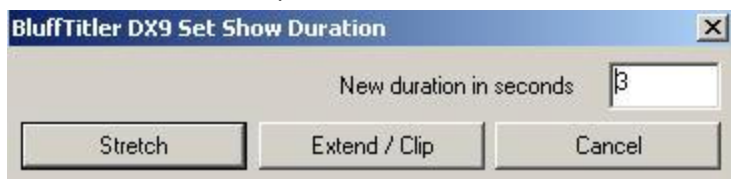
После нажатия появляется небольшое окно, где мы из предложенных вариантов что-нибудь выбираем. Я выбрал PAL DVD.



Теперь следует решить: сколько по времени будет длиться наш ролик. Находим кнопку «Set Show Duration» и нажимаем.



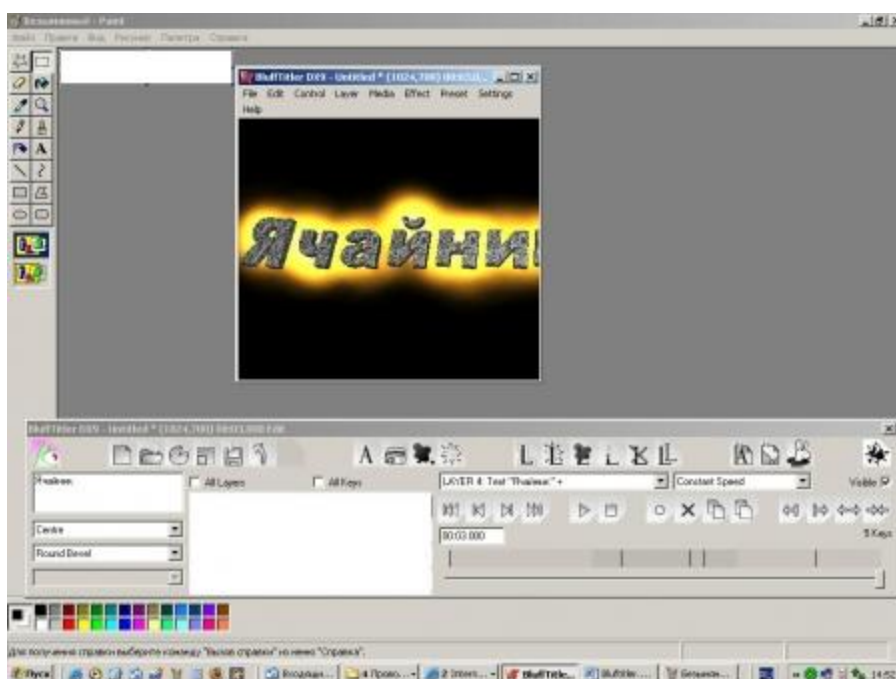
В текстовом поле напротив «New Duration in Seconds» выставляем желаемое время в секундах



Пришла пора ввести свой неповторимый текст. Делается это в верхнем левом текстовом поле. Какой текст вы будете вводить – остается на вашей совести, однако если напишете простое русское слово «Ячайник», я против не буду.



Как мы видим введенный текст оказался в окне предпросмотра. Как известно для хорошего ролика одного текста мало. Необходимо, чтобы этот текст что-то еще делал на экране. Для этого существует набор пресетов с тремя регуляторами. Например выбираем «Text Position» и пробуем шевелить регуляторы. Мы видим, что текст на экране изменил свое положение.



Всё это хорошо, но для создания анимации нам надо сделать еще несколько усилий. В правом углу рабочего окна имеется так называемый слайдер – ползунок, показывающий текущее место во времени нашего клипа. Над ним расположены кнопки для воспроизведения и быстрого перехода по ролику.

Переводим слайдер вперед и попытаемся изменить расположение текста (с помощью Text Position). Мы видим что в этом месте над слайдером появилась черта, которая указывает программе, что именно здесь сделано изменение каких то параметров клипа. Теперь запускаем воспроизведение и наблюдаем как текст перемещается по экрану.

Если кто имел опыт работы с растровыми редакторами графики, то знает такое понятие, как слой. Если кто не слышал – объясняю. Предположим вы создаете фон для вашего клипа и текст. Чтобы получить возможность отдельного редактирования того или другого были изобретены слои. В итоге фон или текст у нас предстает совершенно независимой единицей, которую можно редактировать, не затрагивая остальные части проекта.

BluffTitler поддерживает работу с несколькими слоями. Для перехода служит специальный переключатель.



Для добавления того или иного слоя служит следующая группа кнопок:



Однако более обширный список предлагается в окне предпросмотра. Для этого достаточно войти в главное меню и выбрать пункт «Layer». Как мы видим существует возможность добавление аудиодорожки. Для этого предлагается открыть один из существующих у вас на диске аудиофайлов.

Теперь давайте попробуем сохранить полученный результат. В окне предпросмотра входим в главное меню «File» и выбираем «Export as Movie». В разделе «File Format» выбираем «Uncompressed AVI» и нажимаем «OK».

Вот здесь я удивился больше всего. Как правило подобные программы тратят на кодирование (рендеринг) немало времени, однако в случае с BluffTitler всё прошло на удивление быстро.

Подведем итоги. BluffTitler – прекрасная программа для тех, кто не хочет вникать в 3D моделирование и хочет в кратчайшие сроки создать красивый анимированный ролик. На этом хотелось бы завершить свой рассказ про данный программный продукт и откланяться.

С уважением Гоша Компьютерный.

<http://www.yachaynik.ru/>